

# Fiche différenciation n° 1

Unité 1 • Séance 4

► Fichier p. 9 Exercices 1 à 3

# Fiche différenciation n° 2


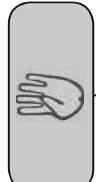


Unité 1 • Séance 6

► Fichier p. 11 Exercices 1 à 2

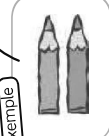
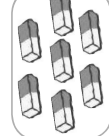
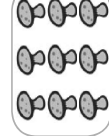
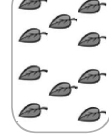
Nom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

## Quantités et nombres jusqu'à 10

1 Dessine autant de ronds qu'il y a de doigts levés.

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

2 Relie chaque carte au bon nombre.

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





3 Entoure la bonne carte.

		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





Nom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

## Quantités et nombres jusqu'à 10

1 Dessine les billes qui manquent.

3	7	8	9
			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

2 Barre les gommages qui sont en trop.

1	5	6	7
			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>